

REGULAMIN KONKURSU „Kaszubska szopka z LEGO“ z dnia 02.12.2021 r.

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu „Kaszubska szopka z LEGO“ (zwanym dalej „Konkuresem”) jest Teatr dziecięcy Jantark z siedzibą przy SP. Miszewo im. Jana Trepczyka ul. Strażacka 9, 80-297 Miszewo, tel. 603 693 931.
2. Parterami Konkursu są: Restauracja Mùlk Checz Kaszubska, Biblioteka Samorządowa w Żukowie oraz Ośrodek Kultury i Sportu w Żukowie.
3. Fundatorami nagród są Partnerzy Konkursu.
4. Postanowienia regulaminu (dalej „Regulamin”) są wyłączną podstawą przeprowadzenia Konkursu.
5. Informacji na temat Konkursu udzielają pracownicy Organizatora.
6. Rozpatrywaniem reklamacji zajmują się Organizatorzy.
7. Celem Konkursu jest zaangażowanie odbiorców w promowanie kaszubskości, rozwój kreatywności oraz promowanie twórczej aktywności wśród dzieci. Konkurs jest realizowany z okazji Bożego Narodzenia.

§2 UCZESTNICZY ZABAWY

1. Uczestnikami Konkursu mogą być mieszkańcy gminy Żukowo w wieku 0 - 130 lat w zespołach maksymalnie dwuosobowych.
2. Dzieci, by wziąć udział w Konkursie, muszą posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych.
3. Poprzez zgłoszenie do udziału w Konkursie rodzic/opiekun prawny dziecka potwierdza, że zapoznał się z treścią Regulaminu, akceptuje jego warunki i zobowiązuje się do jego przestrzegania.

§3 NAGRODY

1. Autorzy pięciu prac wybranych przez jury otrzymają nagrody (dalej „Nagrody”) w postaci wejściówek dla zespołu (2 szt. dla każdego) do miejsca rekreacji dla dzieci na terenie Trójmiasta. Jury poda wyniki konkursu do dnia 22. grudnia 2021 roku na stronach internetowych partnerów Konkursu.
2. Nagrodami za uczestnictwo (dalej „Nagrody”) w Konkursie są nagrody rzeczowe - książki.

3. **Odbiór nagrody wyłącznie osobiście w siedzibie Organizatora po wcześniejszym umówieniu, po 17. grudnia 2021 roku, jednak nie później niż do dnia 6. stycznia 2022 roku.**
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania Nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.
5. Uczestnikowi nie przysługuje prawo wymiany Nagrody na gotówkę ani nagrodę innego rodzaju.
6. Uczestnik może zrzec się Nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny ani jakakolwiek inna nagroda.

§4 ZASADY KONKURSU

1. Przedmiotem Konkursu jest wykonanie szopki bożonarodzeniowej z elementami kaszubskimi z klocków LEGO przez Uczestników konkursu.
2. Pliki ze zdjęciami: szopki oraz szopki wraz z autorami w postaci cyfrowej w formacie .png, .jpg, .jpeg należy nazwać imieniem i nazwiskiem Uczestników konkursu i dosłać na maila teatrjantark@wp.pl w tytule: „konkurs Szopka“ w terminie trwania konkursu.
3. Warunkiem udziału w Konkursie jest dostarczenie szopki w oryginale do dnia 16 grudnia do godziny 16:00 na adres Organizatora oraz nadesłanie zdjęcia wykonanej pracy wraz z poprawnie wypełnionym formularzem zgłoszeniowym dostępnym na stronach partnerów.

§5 CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Konkurs trwa **od 2. grudnia do 16. grudnia 2021 roku do godz. 16:00.**
2. Zdjęcia zgłoszonych prac zostaną opublikowane na stronach partnerów Konkursu oraz Organizatora Konkursu i w mediach społecznościowych.
3. Zwycięskie prace zostaną wyeksponowane na wystawie do dnia 6 stycznia 2022 roku w Restauracji Mùlk Ciecz Kaszubska pod adresem ul. Kaszubska 63, 80-297 Miszewko.
4. Po tym terminie istnieje możliwość wyeksponowania szopek w obiektach bibliotecznych gminy Żukowo, za zgodą zwycięzców w innym przypadku szopki od 7 stycznia 2022 będą oczekiwały na odbiór uczestników Konkursu po uprzednim umówieniu telefonicznym.

§6 REKLAMACJE I ZGŁASZANIE NARUSZEŃ

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 dni od dnia publikacji prac.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.

4. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora „Konkursu”.
5. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 30 dni.

§7 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych jest Teatr dziecięcy Jantark z siedzibą przy SP. Miszewo im. Jana Trepczyka ul. Strażacka 9, 80-297 Miszewo, tel. 603 693 931, e-mail: teatrjantark@wp.pl.
2. We wszystkich sprawach dot. przetwarzania danych osobowych oraz realizacji przysługujących praw związanych z przetwarzaniem danych osobowych można kontaktować się z wyznaczonym inspektorem ochrony danych.
3. Podanie danych jest niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie, natomiast zgoda na publikację danych jest dobrowolna i nie warunkuje udziału w Konkursie.
4. Celem przetwarzania danych jest przeprowadzenie Konkursu i wręczenie nagród, a w przypadku wyrażenia zgody, publikacja danych (imię, nazwisko, wiek, wizerunek) w wydaniach papierowych i elektronicznych, w tym internetowych administratora w celach informacyjnych i promocyjnych, jak również przekazanie ich do mediów w formie relacji z Konkursu.
5. Uczestnikom przysługuje prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, jednak bez uszczerbku dla przetwarzania, którego dokonano przed cofnięciem zgody, prawo do żądania dostępu do danych oraz do ich sprostowania, ograniczenia przetwarzania, sprzeciwu wobec przetwarzania, usunięcia, a także prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa, gdyby przetwarzanie danych naruszało wymienione prawa lub naruszało RODO.

§8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 2. grudnia 2021 roku.
2. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na stronie internetowej Organizatora.
3. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego i inne przepisy prawa.
4. Spory odnoszące się i wynikające z Zabawy będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.